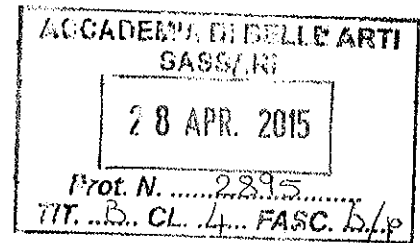


Accademia Delle Belle Arti di Sassari “Mario Sironi”
Anno accademico 2014/2015
Corso di “Fondamenti d’Informatica”
Prof. Pietro Pirino

Programma corso

Introduzione all’informatica ed ai suoi concetti di base:

- Breve storia dell’informatica.
- Concetti generali Hardware, Software, Tecnologia dell’informazione.
- L’Hardware.
- Il Software.
- Componenti principali di un personal computer.
- Categorie di Software :Sistemi Operativi e Programmi applicativi
- Sistemi Operativi: Windows, OS, Linux
- Software libero: nascita, evoluzione e stato dell’arte
- Reti Informatiche
- Sicurezza
- Diritto d’autore e aspetti giuridici
- Il computer nella vita di ogni giorno
- Salute, sicurezza e ambiente



Installazione del Sistema

- Organizzazione del disco fisso: partizionamento manuale
- Concetto di pacchetto
- Utente root e utenti ordinari
- Cenni sulla configurazione della rete
- Cenni sul file-system
- Primo impatto: il desktop

Il desktop

- Gestione delle cartelle e struttura generale
- Gestione dei file: spostamento, copia, modifica
- Formati dei file
- Strumenti del desktop: editor di testo, navigazione in rete locale, pannelli di controllo e gestione
- Risorse di rete
- Navigazione sul web : Firefox, Chrome, Safari
- Gestione della posta elettronica e dei dati personali. Protocolli comuni e programmi
- Masterizzazione

Periferiche

- Stampanti
- Adattatori Bluetooth e Wifi
- Flash memory stick: pennine di memoria
- Modem: analogici e ADSL
- Produttivit_ generale: OpenOffice.org
- Introduzione: caratteristiche, punti di forza

Periferiche per l'immagine

- Scanner
- Macchine fotografiche digitali
- Videocamere

Software per l'arte

- Breve introduzione ai programmi
- Grafica digitale
- Cenni sulla grafica vettoriale e sui formati grafica
- Photoshop
- Illustrator
- Cenni di Web e Html
- WordPress "CMS"

Creazione di un portfolio

- Spiegazione e creazione di un elaborato che raccolga l'elenco dei lavori di ogni studente corredato di immagini.

Esercitazioni varie verranno fatte per l'assimilazione dei contenuti del Programma del corso.

Obiettivi del corso:

Ottenere una conoscenza di base ad ampio spettro sul funzionamento di un PC e dei vari specifici programmi. Si punta a formare da zero persone che siano in grado di comprendere il funzionamento del pc, capirne i problemi e saperli risolvere in maniera autonoma.

Esame:

L'esame sarà di due tipologie in base a numero degli iscritti ora o scritto. Verranno valutate le conoscenze teoriche e quelle di pratica fatte durante il corso "elaborati prodotti durante la presenza in classe".

Bibliografia:

ECDL. Il manuale con Atlas. Syllabus 5.0 - Editore: Apogeo Education;

J. Glenn Brookshear - **Informatica. Una panoramica generale - Editore:** Pearson

Dennis P. Curtis - **Informatica di base - Editore:** McGraw-Hill Education; 5 edizione